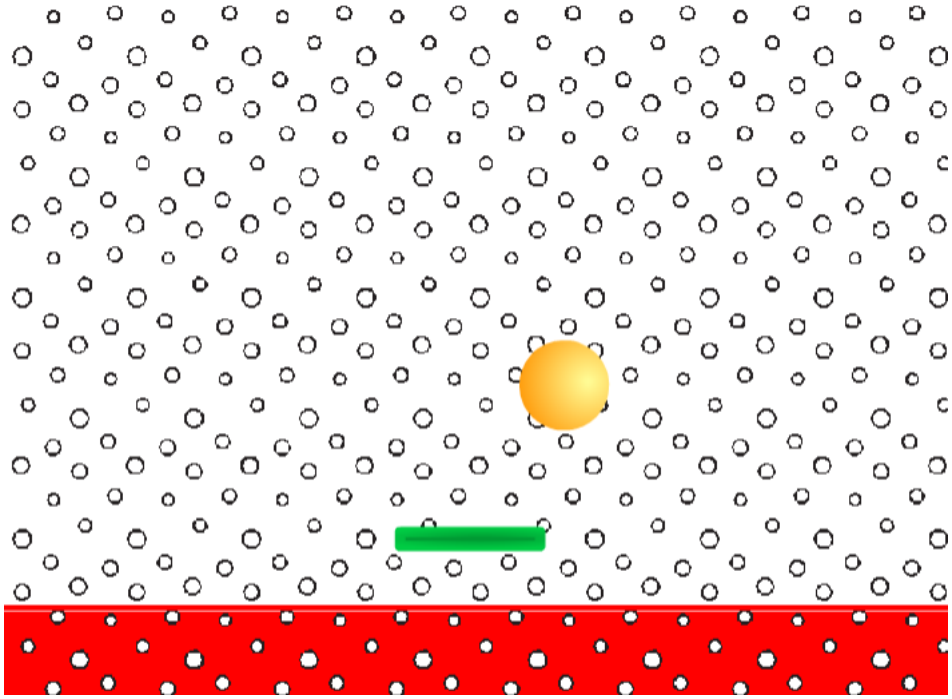
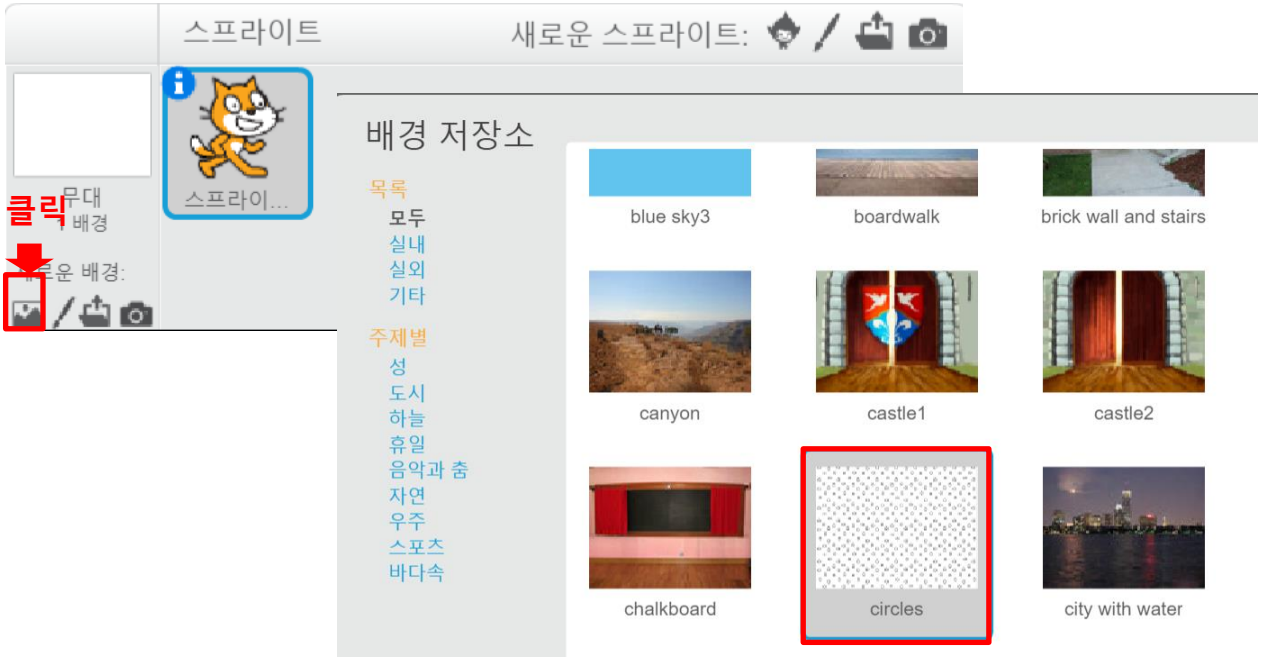
공팅기기 게임

1. 공팅기기 게임
   ① 공이 벽과 막대에 닿으면 팅기게 만들어 보자
   ② 공이 빨간색 선에 닿으면 게임을 중지하게 만들어 보자

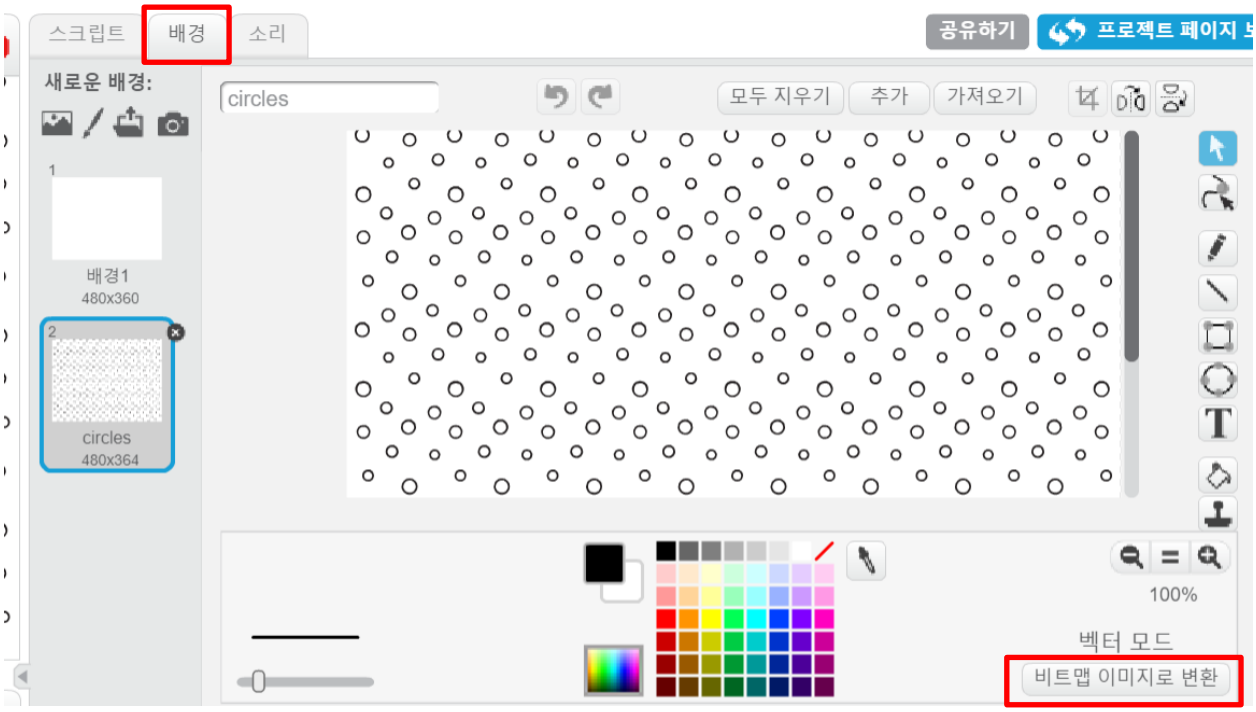


[그림 1-1]

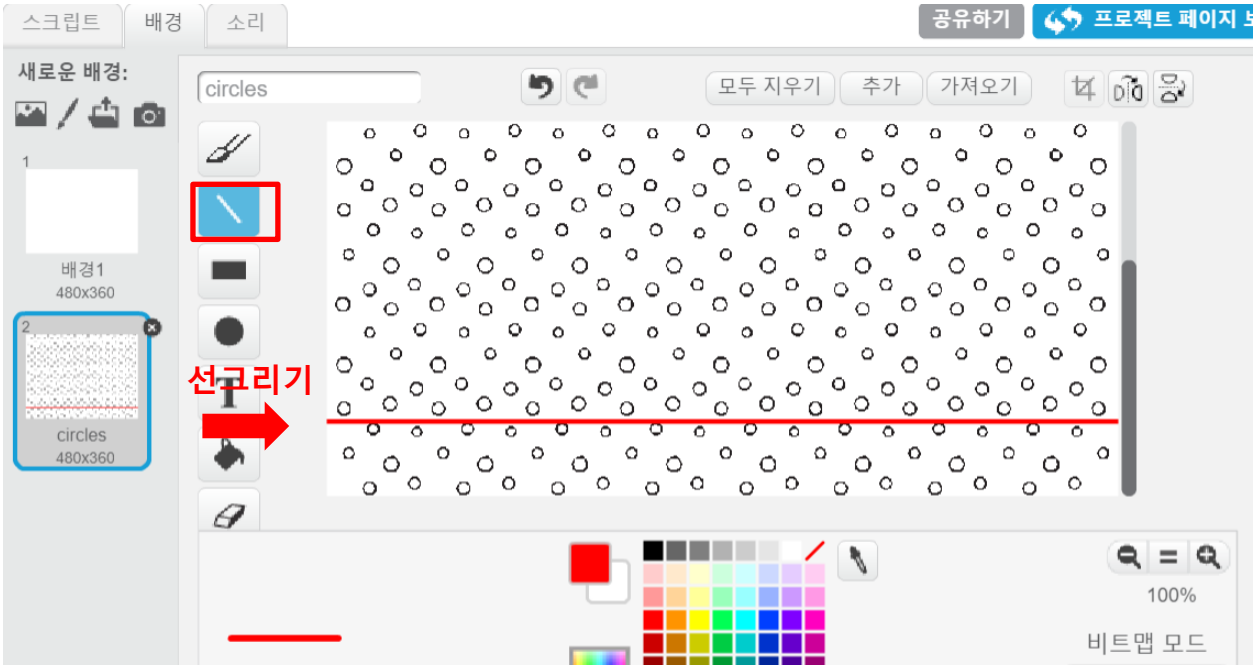
2. 직접 따라하며 만들어 보자
   ① 배경만들기
      - 원하는 배경 선택



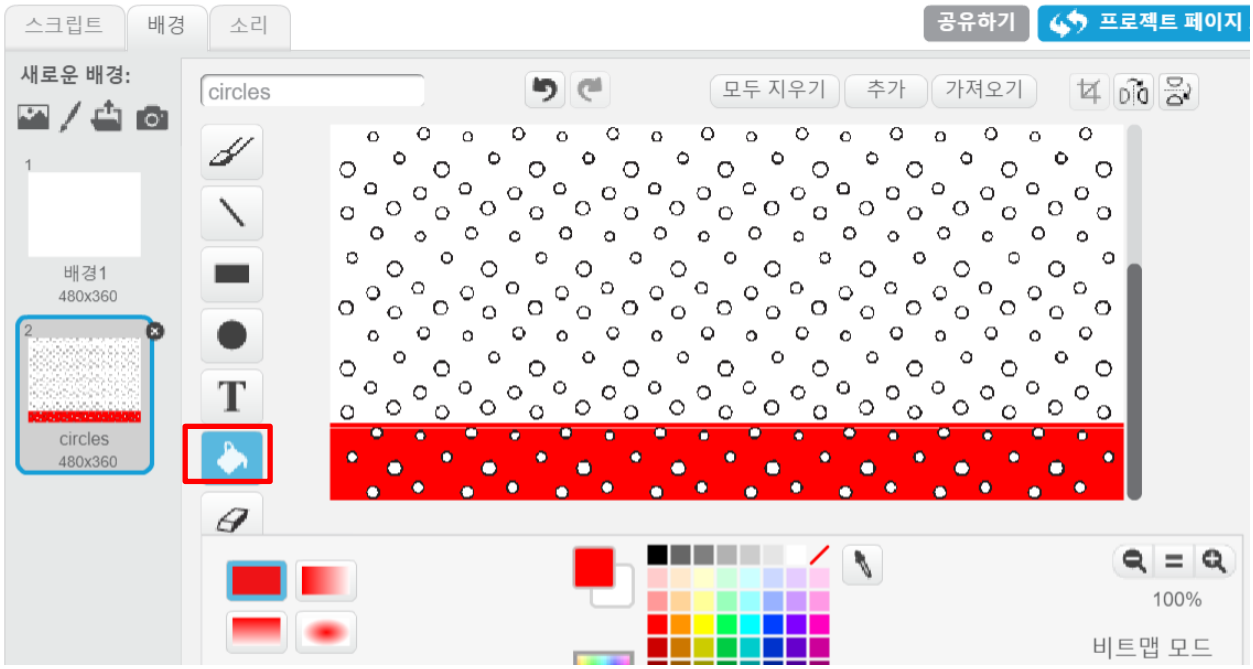
- ‘배경’클릭 후 ‘비트맵 이미지로 변환’ 클릭



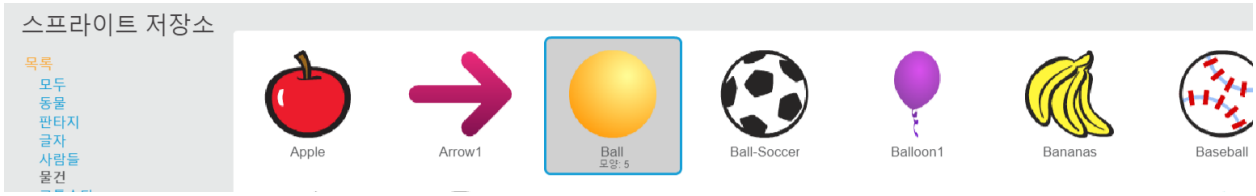
- ‘선’ 클릭 후 빨간색 선 그리기

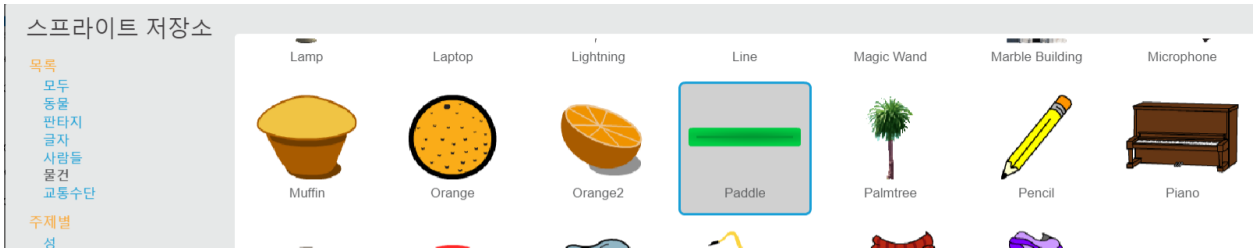


- ‘색칠하기’ 클릭 후 빨간색 선의 밑 부분 칠하기



② 공과 막대기 추가하기





③ 막대기 스프라이트 명령어 만들기

④ 공 스프라이트 명령어 만들기

⑤ 공방향 지정하기

- 자신이 원하는 방향으로 조절해보자

※ 추가기능

1. 공의 시작위치와 방향을 초기화하는 명령어를 넣어 보세요
2. 막대기에 닿으면, 소리가 나게 만들어 보세요
3. 공이 막대에 닿으면, 몇번 튕겼는지 세어볼 수 있게 만들어 보아요 (점수 변수 사용)
4. 점수가 올라갈 수록 속도가 빨라지게 만들어 보세요