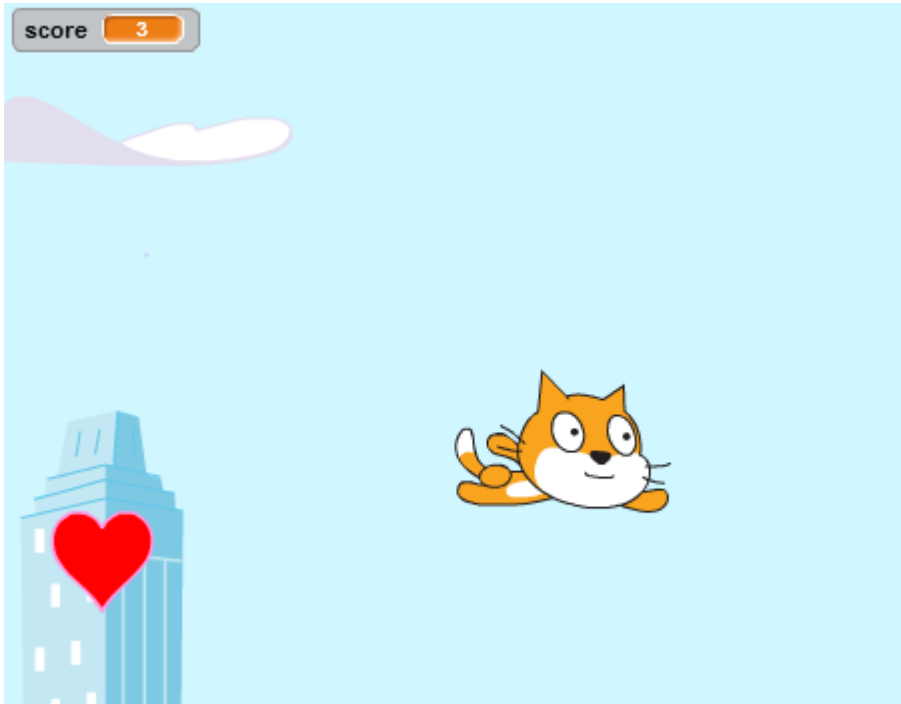
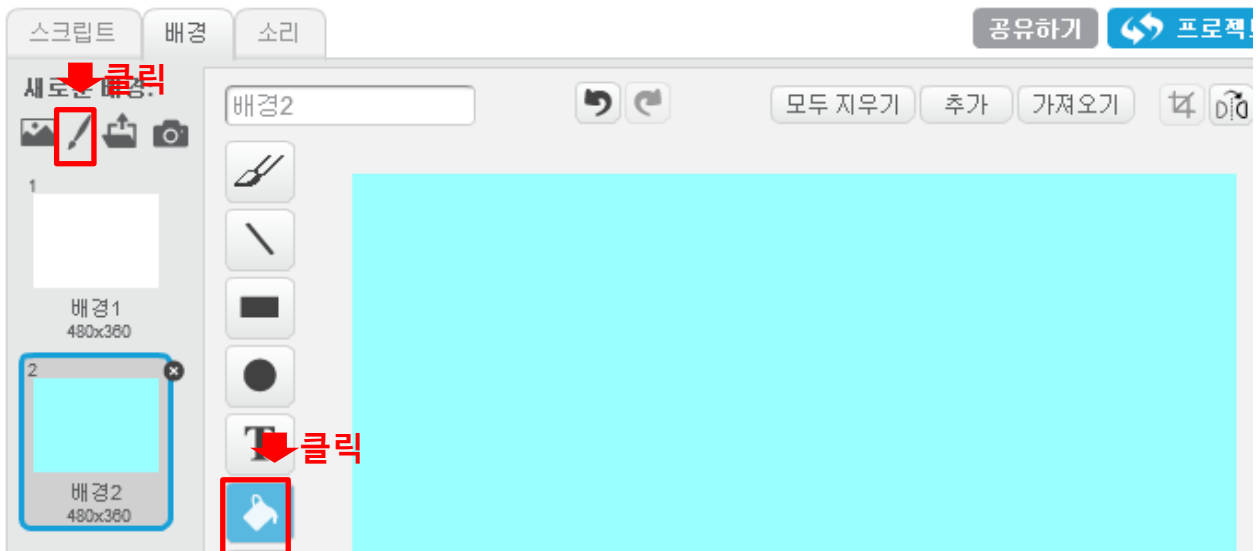


1. 스크래치 날으는 고양이 게임을 만들어 보자
 - ① 상하좌우로 날으는 고양이 게임을 만들어 보자
 - ② 하트를 잡아 점수를 얻는다..

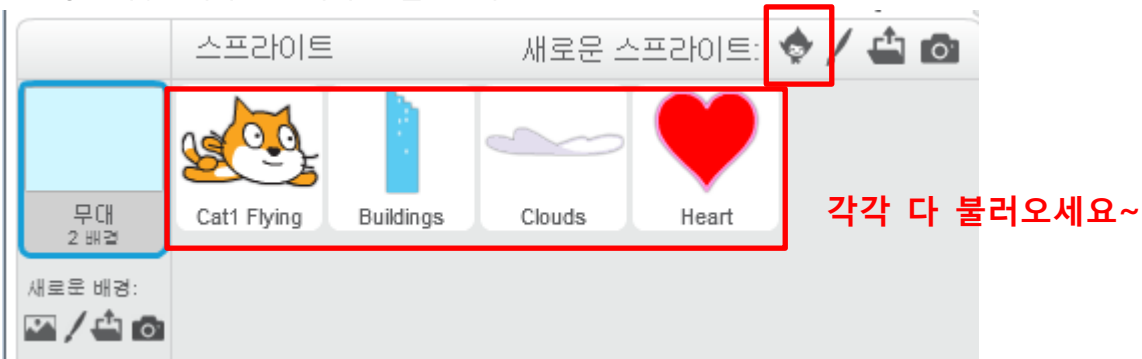


[그림 1-1]

2. 직접 따라하며 만들어 보자
 - ① 새로운 배경만들기



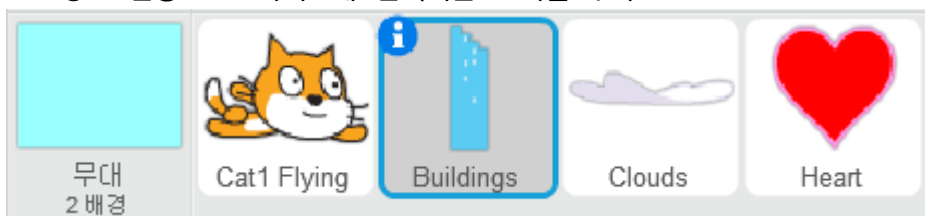
② 저장소에서 스프라이트 불러오기

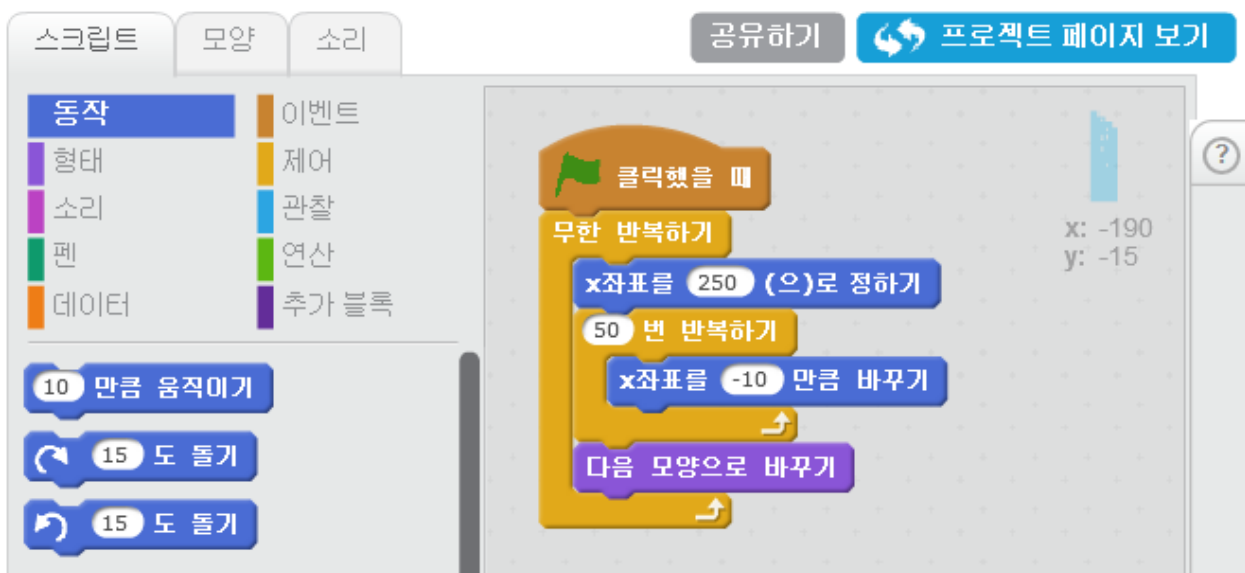


③ 새로 만든 스프라이트에 “점수”이라는 변수를 만들어 보자



④ “빌딩” 스프라이트에 움직이는 효과를 주자

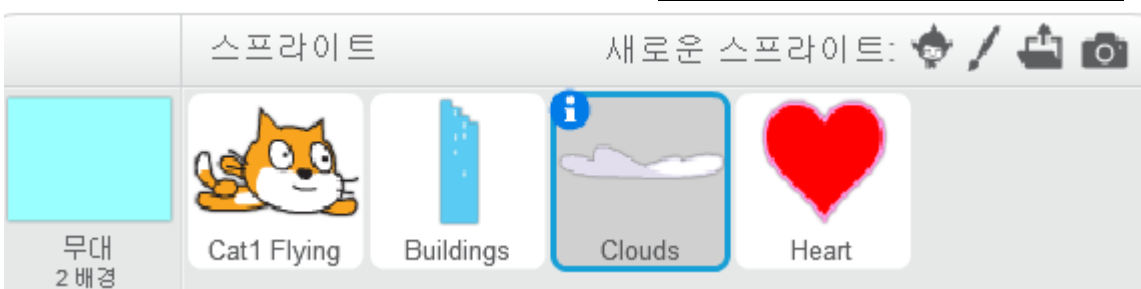


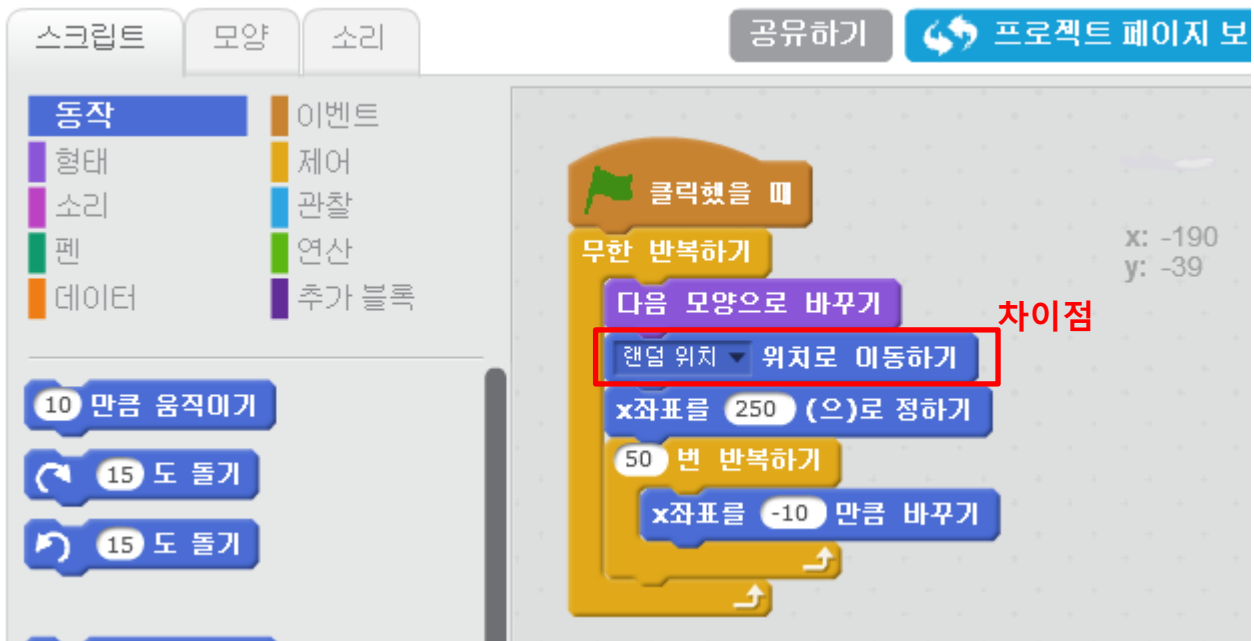


⑤ 스크립트를 더블 클릭하여 움직여 보자

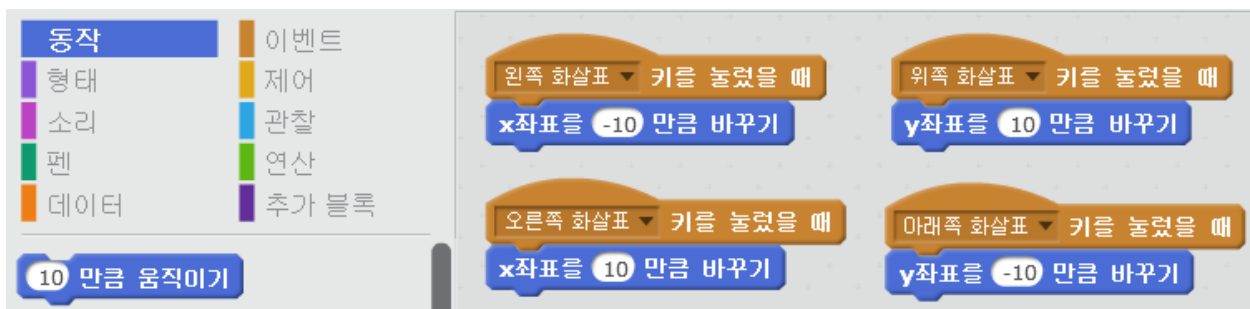
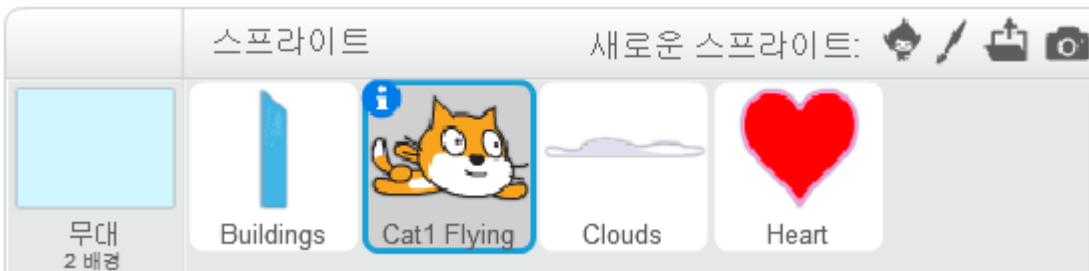


⑥ “구름” 스프라이트에 움직이는 효과를 주자. 단, 움직이는 위치가 계속 변하게 하자

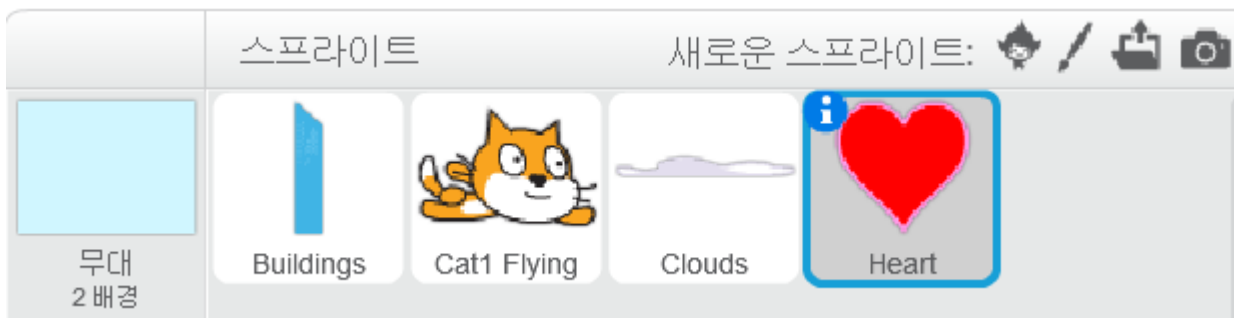


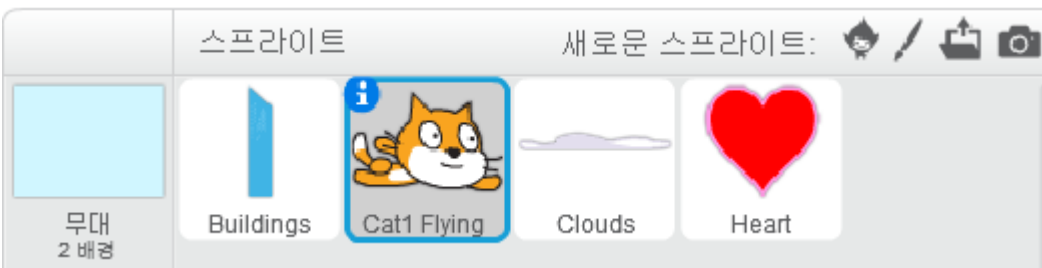
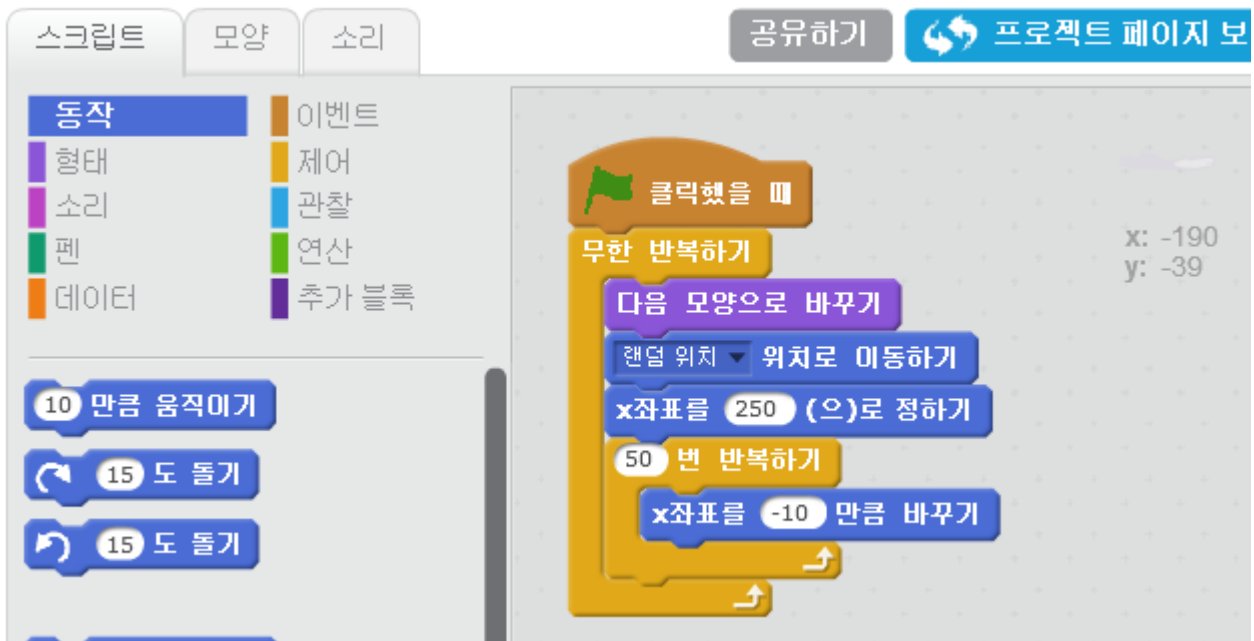


⑦ “고양이” 스프라이트를 화살표키로 움직일 수 있게 만들어 보자



⑧ “하트” 스프라이트가 랜덤하게 날아오고, 고양이 그걸을 잡으면 점수가 올라가게 하자

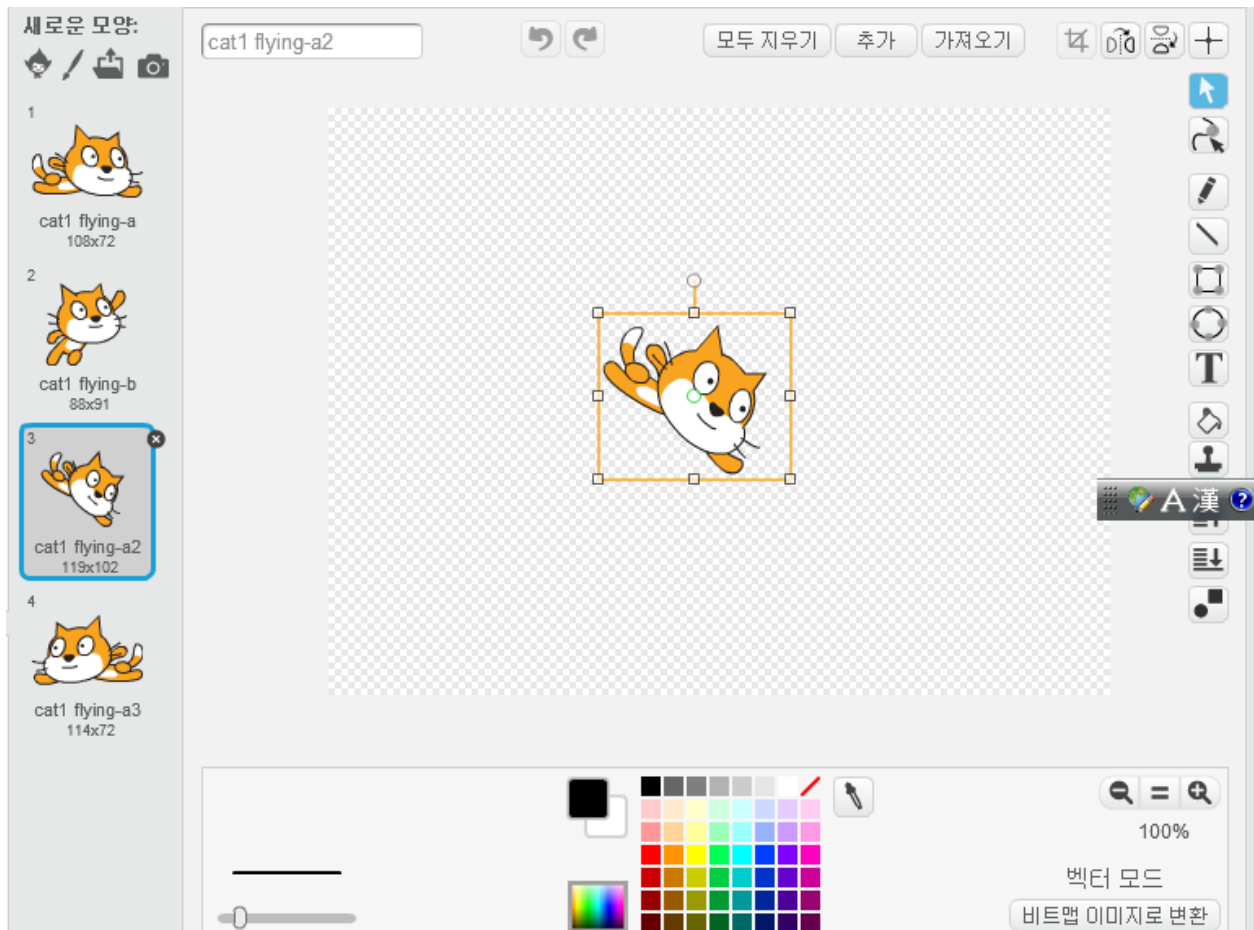




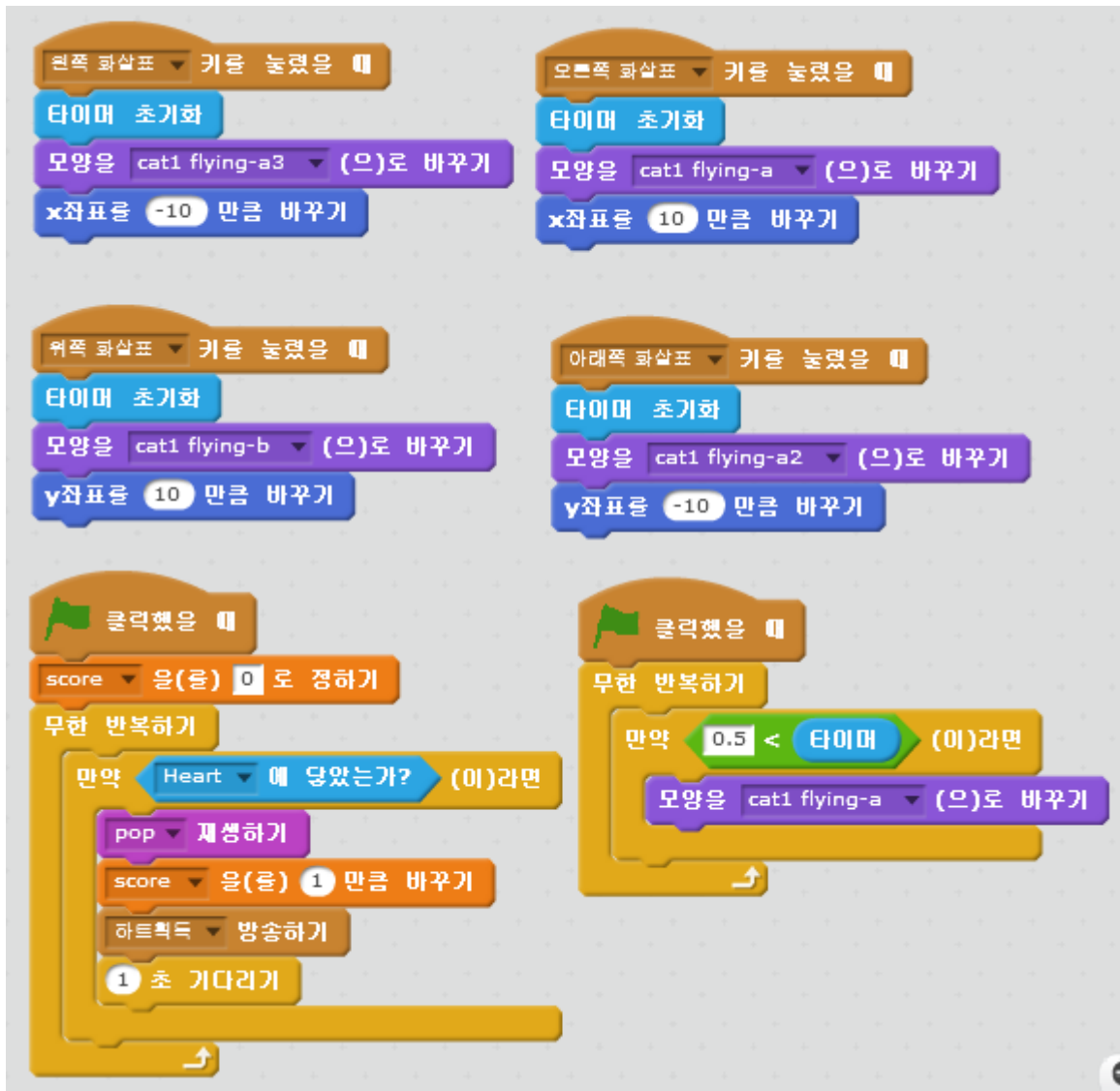
추가해서 만들어 보아요~ (총 5 개까지 문제가 있어요)

1. 고양이가 하트를 잡았을 때, 소리가 나게! 더 신나게! 표현해보세요
2. 하트를 잡았으면, 하트가 사라지게 (hint: '방송하기' 명령어 사용)

3. '고양이' 스프라이트가 방향에 따라서 모양이 바뀌게(hint: 고양이 모양을 추가해야 함)



4. ‘고양이’가 방향을 바꾸다가, 멈추어 있는 경우 다시 제자리 모양으로 돌아오게 추가
(hint : ‘타이머’ 명령어 사용) → 확인영상 : <https://youtu.be/Xr4IP8Y5wuM>



5. ‘고양이’의 움직임을 실제 게임처럼 부드럽게 움직이게 해보자. 이벤트에서 “왼쪽 화살표” 키를 눌렀을때, 를 사용하면, 조금 버벅 거린다.
클릭했을때, 무한 반복하기 안에서 키보드가 어떤 것이 눌렸는지를 확인하여 움직이게 만들어 보자

